

tiggly

Połączenie tradycyjnej zabawy
z nowoczesnym nauczaniem



www.tiggly.com

Jak to działa?

Tiggly jest czołowym dostawcą zaawansowanych technologicznie zabawek współpracujących z aplikacjami edukacyjnymi na tablety. System edukacyjny Tiggly łączy najlepsze elementy ruchowej zabawy z zaletami nauki oferowanymi przez aplikacje mobilne. Zabawki ucieleśniają i obrazują abstrakcyjne pojęcia dostarczane podczas nauki przez zabawę.

Ta kombinacja fizycznego ruchu z cyfrową edukacją tworzy potężne środowisko edukacyjne nie do zastąpienia ani przez sam ruch, ani przez same aplikacje.

Poniżej znajdziecie Państwo informacje na temat naszych aplikacji edukacyjnych oraz towarzyszącym im zabawkach.

tiggly words

Tiggly Words oferuje zestaw 5 samogłosek, które współdziałają z aplikacjami do uczenia się, aby pomóc dzieciom lepiej czytać, mówić i słuchać! Tiggly został zaprojektowany przez nauczycieli specjalizujących się we wczesnym rozwoju dziecka.



Sesame Street

Twórz słowa z ciasteczkowym potworem!

Ulica Sezamkowa to aplikacja do budowania słownictwa, poprawiająca umiejętności czytania i pisania dzieci.

Zabawa polega na tworzeniu słów poprzez zabawę w gotowanie. Słówka powstają ze zmieszanych ze sobą różnych liter. Ciasteczkowy potwór pomaga w "pieczeniu" 3 i 4 literowych słów. Zabawa nie kończy się jednak tylko na tym. Dziecko może kolorować ciastka, robić zdjęcia swoim pracom, "jesć je" lub karmić ciasteczkowego potwora.



Tiggly Doctor

Następny proszę!

Czas sprawdzić znajomość czasowników! Gracz zostaje wyznaczony na lokalnego lekarza. Korzystając z dedykowanych kształtów tworzy czasowniki i łagodzi w ten sposób objawy swoich pacjentów.



Tiggly Story Maker

Odkryj świat pełen niespodzianek!

Korzystając z samogłosek Tiggly twórz słowa uzupełniając luki. Poprawnie wypełnione luki "ożywią" słowa, które stworzą ciekawy, pełen niespodzianek świat.

Tiggly Story Maker uczy modelu "spółgłoska, samogłoska, spółgłoska", budowania słów oraz opowiadania.



Tiggly Submarine

Podwodny świat czeka na eksplorację i odkrycia!

Głodna ośmiornica, winda na dno oceanu, samogłoskowa ryba to tylko niektóre z zabawnych postaci, które spotkasz w tej aplikacji.

Dzięki Tiggly Submarine nauczysz się wymowy prostych słów oraz ich pisowni.

Tiggly Math to 5 eleganckich magnetycznych nakładek do liczenia oraz aplikacje do nauki matematyki. To pierwsza tego typu aplikacja na tablet pomagająca zrozumieć dzieciom podstawy matematyki takie jak dodawanie czy po prostu ciąg liczbowy.



Tiggly Addventure

Przygotuj się na przygodę!

Rozwijaj swój zmysł liczbowy podczas podróży po ścieżce z liczb. Buduj mosty, drabiny aby uniknąć przeszkód na ziemi, wodzie a nawet w kosmosie!

Tiggly Addventure to gra ucząca matematyki dla dzieci powyżej 3 lat.



Tiggly Cardtoons

Nauka liczenia poprzez zabawę!

Zwykłe kawałki tektury zamieniają się miejscami za każdym razem tworząc coś nowego i nieoczekiwanego. Rybę w eleganckiej muszce, fistaszki dla głodnego słonia, trzy świece na torcie urodzinowym dla krowy, gumy do żucia dla żaby. To tylko część rzeczy, które dziecko może stworzyć podróżując po matematycznej krainie.



Tiggly Chef

Witamy w szalonej kuchni Tiggly!

Przyswajaj podstawy dodawania pomagając szefowi kuchni przygotowywać potrawy.

Szef kuchni mówi ile i czego potrzebuje do stworzenia niespotykanych potraw a ty pomagasz dodając odpowiednią ilość składników. Możesz również zaproponować Szefowi własne przepisy. Podczas dodawania składników na ekranie pojawiają się matematyczne symbole tłumaczące twoje czynności pomagając w ten sposób w naturalny sposób uczyć się liczb i podstawowego dodawania.

Tiggly Shapes to 4 kształty geometryczne mające na celu pomóc dzieciom w nauce o kształtach i podstawowych pojęciach geometrii, poprawić ich umiejętności językowe, rozwój umiejętności motorycznych, myślenie przestrzenne i kreatywności.



Tiggly Safari

Lwy, delfiny i świnie, o rany!

Wykorzystaj swoje kształty Tiggly aby zbudować przyjazne zwierzęta z gospodarstwa, dżungli i morza. Tiggly Safari uczy dzieci kształtów i poprawia ich myślenie przestrzenne.

Każdy poziom tej aplikacji jest zaprojektowany w oparciu o wieloletnie badania nad rozwojem orientacji przestrzennej dzieci. Na pierwszym poziomie dzieci dopasowują kształty do tych wyświetlanych na ekranie, tworzą proste zwierzęta korzystając z pojedynczych kształtów. Im wyższy poziom tym trudniejsze polecenia.



Tiggly Shape's Got Talent

Czytaj, graj i nagrywaj swoje własne historie!

Angażująca interaktywna historia i prosta geometria gry, pomogą dziecku nauczyć się kształtów i rozwinąć swoje umiejętności przestrzennego myślenia!

Historia i mini gry w aplikacji zostały zaprojektowane i napisane przez profesora Herberta Ginsburga z Columbia University Teachers College oraz edytowane przez pisarkę Jill Turner - zdobywczyni nagrody Emmy.

Dziecko może bawić się z bohaterami, ubierać je w różne zabawne kostiumy, udekorować scenę i nagrać swoją własną lub poznać oryginalną historię wcześniej spersonalizowanych bohaterów!



Tiggly Stamp

Tiggly Stamp to przede wszystkim kreatywna i nieograniczona zabawa!

Użyj Kształtów Tiggly aby budować sceny sezonowo tematyczne na tablecie! Opowiadaj i zapisz swoją pracę za pomocą opcji rejestratora wideo.

Tiggly Stamp to doskonała aplikacja uczenia małych dzieci. Pomaga rozwijać rozpoznawanie kształtów i poprawiać ich rozumowanie przestrzenne, zdolności motoryczne, język i kreatywność.



Tiggly Draw

Uwolnij swojego wewnętrznego Picasso i Mozarta!

Tiggly Draw przeistacza tablet w płótno na którym dzieci tworzą cyfrowe dzieła sztuki, muzykę oraz wyimaginowane stworzenia. Mogą korzystać z aparatu fotograficznego, aby zapisać wszystkie swoje prace.

Nauczanie z wykorzystaniem nowoczesnych technologii zmienia się z pasywnego w wykorzystujący dotyk i ruch – po części to zasługa stuletniej już teorii edukacji przedszkolnej Marii Montessori.



Jeżeli poprosisz dziecko, aby rozwiązało jakieś zadanie w bezruchu okaże się, że problem jest właściwie nierozwiązywany. Nawet najlepszy nauczyciel w tym nie pomoże. A teraz pozwól maluchowi podnieść przedmiot, potrzymać go, obracać go, a przekonasz się, że myślenie dziecka opiera się na dotyku i ruchu.



Image Recording Solutions Sp. z o.o.
ul. Arkuszowa 190, 01-934 Warszawa
tel. +48 22 752 27 88 – 96, fax. +48 22 752-27-97
www.irs.com.pl www.cyfrowa-szkola.info
kontakt@irs.com.pl

